

Descrizione sintetica

Udutu è un servizio di course authoring che permette la creazione di corsi direttamente online, individualmente o collaborativamente. Si possono importare contenuti già esistenti, come presentazioni PowerPoint, e creare learning object SCORM da caricare sul proprio LMS.

Udutu esiste anche nella versione LMS; è possibile testarlo con un account trial per un massimo di 90 giorni.

Specifiche tecniche

Anno di nascita	2005
Sviluppatore	Udutu™
Privacy Policy	-
Termini di servizio	-
Registrazione	Richiesto sign up tradizionale.
Necessità di installazione	Si tratta di un applicativo web-based.
Lingua dell'interfaccia	Inglese, spagnolo, turco. La lingua è impostabile al momento del login.
Costo	Gratuito, ma estensibile a piani Guru, Guru Pro, Server. Udutu LMS è accessibile con account trial per 90 giorni.
Presenza pubblicità	No
App per mobile	No
Layout responsive per mobile	I corsi creati in Udutu sono compatibili con iPad.

Specifiche didattiche

Profili attivabili	C'è un unico profilo attivabile. Il docente può registrarsi per creare direttamente on line, anche in collaborazione con altri colleghi, quanti corsi desidera.
Modalità di iscrizione studenti	Gli studenti non si iscrivono in Udutu, ma si iscriveranno nell'ambiente scelto dal docente per ospitare i corsi.
Livelli della struttura	Udutu permette la creazione di corsi, strutturabili combinando diversi tipi di oggetti che, salvati nella Library, possono venire utilizzati in altri corsi.
Aree e strumenti	L'area di lavoro di Udutu è organizzata in tre tab: <ul style="list-style-type: none"> - Workspace: è possibile creare un nuovo corso, selezionare un corso esistente o importare un corso precedentemente creato e scaricato da Udutu; - Library: contiene tutti i singoli oggetti che, aggregati tra di loro, vanno a costituire il i corsi; - Administration: in questo spazio è possibile

	<p>gestire i temi e generare nuovi utenti che collaboreranno nella realizzazione dei LO; è possibile accedere ad una cronologia che illustra le modifiche effettuate da ciascun utente.</p> <p>L'unità minima di un corso è lo "screen", che può essere di diverso tipo: basic, assessment, advanced. Oltre agli screen è possibile gestire cartelle, scenari interattivi (ottimi per i case study e le simulazioni), slide PowerPoint, glossari. All'interno degli screen è selezionabile un template a scelta tra i moltissimi suggeriti.</p> <p>Si può lavorare in due modi: pre-caricare i singoli oggetti nella Library e poi "pescarli" mentre si assembla il corso oppure progettare il corso caricando man mano le risorse necessarie, che poi salveremo nella nostra Library.</p> <p>Ogni corso può essere visualizzato in ogni momento in anteprima, per verificarne la resa.</p>
Repository	<p>I corsi sono salvati nell'area "Workspace" e ogni risorsa è archiviata nella "Library".</p> <p>Quando si completa un LO, lo si può esportare in formato *.zip, per fruirlo da pc, device esterni (come chiavette USB o hard disk); ovviamente, se vogliamo averne il tracciamento, occorre caricarlo in un LMS.</p>
Supporto Planning	<p>Udutu permette di creare learning object combinando risorse differenti: testo, audio, video, immagini, link, scenari interattivi. I corsi sono duplicabili; sono esportabili per essere caricati sui più comuni LMS.</p>
Risorse per docenti	<p>I docenti possono trovare materiali di supporto, quali tutorial, link di approfondimento, FAQ, ai seguenti link:</p> <p>http://www.udutu.com/resources.html https://sites.google.com/site/udutufags/</p> <p>Una volta loggati esiste una specifica sezione ("Getting started"), utile soprattutto ai neofiti.</p>
Esperienza d'uso	<p>L'approccio ad Udutu non è così semplice: i neofiti (ma non solo) potrebbero trovare qualche difficoltà nella progettazione a partire da zero della struttura di un Learning Object.</p> <p>Per iniziare, si consiglia dunque di caricare una presentazione in PowerPoint già creata e intervallare, tra una slide e l'altra, degli screen che contengano scenari e test interattivi.</p> <p>Essendo web-based e lavorando spesso con oggetti "pesanti" (immaginiamo un video o una presentazione con molte immagini di alta qualità), i tempi di risposta del sistema non</p>

sono rapidissimi e occorre avere pazienza, in particolar modo se non si dispone di una connessione molto performante.

L'editor interno è WYSISYG e non è necessario possedere conoscenze specialistiche.

Per funzionare occorre avere Flash Player installato.

Viene segnalata un'interessante funzione gratuita, che permette di pubblicare i corsi in Facebook tramite i plugin Udutu Teach e Udutu Learn (in beta), ma al momento non è testabili in quanto non funzionante.